

СЕНТЯБРЬ

Задачи: активизация интереса к сюжетно-ролевым играм, ознакомление со спецификой игры

Обогащение жизненного опыта	Восприятие художественной литературы и фольклора	Обогащение игрового опыта
<p>Познавательное развитие. Наблюдение за проезжающим транспортом. (Экскурсия на улицу.) Цель-результат: проявляет устойчивое внимание к объектам наблюдений; имеет представление об автомобиле (машина едет, останавливается, сигнализирует; у нее есть колеса; в кабине сидит шофер – он крутит руль; в кузове перевозят грузы; машины бывают легковые и грузовые); владеет элементарными знаниями правил дорожного движения; знает, что машины едут по проезжей части – дороге, пешеходы ходят по тротуару. Средства реализации: предварительная работа по привлечению родителей к обеспечению безопасности во время наблюдения; продумывание ближайшего безопасного маршрута к объекту наблюдения</p>	<p>Чтение стихотворений. Цель-результат: с интересом слушает стихотворение, эмоционально откликается на прочитанное, проявляет интерес к профессии.</p> <p style="text-align: center;">КТО НАЧИНАЕТ ДЕНЬ?</p> <p>Шофер не любит долго спать – Чуть свет встает шофер. К своей машине он спешит, Чтоб завести мотор. Везде дела шо夫ера ждут – Во все концы земли Возить готов он кирпичи, Чтоб города росли.</p> <p style="text-align: center;">Э. Огнищев ЛЮБИМАЯ МАШИНА</p> <p>Цель-результат: с интересом слушает стихотворение, эмоционально откликается на прочитанное, проявляет интерес к профессии.</p> <p>Шуршат по дороге шины На нашей любимой машине. Папа серьезный сидит, Внимательно он за дорогой следит. Быть внимательным он должен, Вести машину осторожно.</p> <p style="text-align: center;">T. Березенкова</p>	<p>1. Дидактическая игра «На чем люди ездят» (карты № 1, 2). Цель-результат: проявляет интерес к игре; действует в соответствии с правилами игры; классифицирует транспорт по видам (грузовой, легковой, пассажирский); называет назначение транспорта (грузовой возит грузы, легковой и пассажирский – людей). Средства реализации: изображения автобуса, легковой и грузовой машины; карточки с изображением различных видов грузов, семьи и людей на остановке.</p> <p>2. Дидактическая игра «Кому что нужно для работы» (карты № 9–13). Цель-результат: проявляет интерес к игре, с интересом участвует в ней; знает названия инструментов, умеет классифицировать и соотносить их со знакомыми профессиями. Средства реализации: изображения представителей знакомых детям профессий; карточки с изображением атрибутов труда врача, парикмахера, шофера, продавца</p>
<p>Конструирование</p> <p>Конструирование. Тема «Строительство дорожек для пешеходов и машин». Цель-результат: проявляет интерес к конструированию; имеет представление об улице, дороге, тротуаре, автомобилях; имеет представление о протяженности предметов; знает разные способы соединения деталей при постройке дорог для пешеходов, понятия «улица», «широкая», «узкая», «дорога», «тротуар», что узкие дорожки – для пешеходов, широкие – для машин. Средства реализации: узкие и широкие пластины из строительного набора на каждого ребенка</p>	<p>Дополнительный ресурс воспитателя</p>	<p>Совместная игровая деятельность</p> <p>Игровая сюжетная тема «Правила поведения на улице». Цель-результат: проявляет интерес к сюжетно-ролевым играм; знает правила поведения на улице, движения транспорта и пешеходов (машины едут по дороге, пешеходы ходят по тротуару, переходить дорогу ребенку можно только за руку со взрослым); действует согласно роли («шоферы» едут по дороге, останавливаются и пропускают «пешеходов», «мамы» и «папы» переводят «дочек» через дорогу); проявляет интерес и уважение к труду шоферов. Средства реализации: рули для шоферов, широкие дороги для машин и узкие дороги для пешеходов из крупного строительного материала, куклы</p>

ОКТЯБРЬ

Задачи: организация игровых уголков по назначению; подготовка атрибутов, необходимых для игры, относящихся к определенной профессии

Обогащение жизненного опыта	Восприятие художественной литературы и фольклора	Обогащение игрового опыта
Познавательное развитие. Рассматривание транспортных игрушек в группе. <i>Цель-результат:</i> имеет представление о транспорте; проявляет познавательную активность; способен целенаправленно наблюдать за объектами; внимателен к словам взрослого; сформирована диалогическая речь; умеет отвечать на вопросы взрослого; обогащен словарь; умеет выделять основные части автомобиля (кабина, кузов, колеса); знает назначение различных видов транспорта (грузовой перевозит грузы, легковой – малое количество людей, пассажирский – большое количество пассажиров), что автомобилями управляют водители (крутят руль, соблюдают правила дорожного движения и т. п.)	1. Чтение стихотворений. <i>Цель-результат:</i> с интересом слушает стихотворение, эмоционально откликается на прочитанное, проявляет интерес к профессии. Возят машины Важные грузы: Кирпичи, песок, Яблоки и арбузы. Привезет в сад молоко – В пути шоферу нелегко. Должен он все знаки знать, Правила в дороге соблюдать. <i>T. Березенкова</i>	Дидактическая игра «Почини машину» (карты № 3, 4). <i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к предметам и их свойствам; использует в игре ранее накопленный опыт; имеет представление о труде шофера; умеет анализировать изображение; рассматривает, обследует, рассуждает; проявляет внимательность; самостоятельно замечает неисправность и устраняет ее; умеет замещать детали изображения, называть недостающую деталь машины; развиты логическое мышление, кругозор и познавательный интерес. <i>Средства реализации:</i> изображения грузовой, легковой машины, автобуса с отсутствующими деталями; картинки с изображением недостающих деталей
Дополнительный ресурс воспитателя	2. Отгадывание загадок. <i>Цель-результат:</i> развиты мыслительные способности, образное мышление. Что за чудо – длинный дом, Пассажиров много в нем. Носит обувь из резины И питается бензином. <i>(Автобус.)</i> Дом по улице идет, На работу нас везет. Не на курьих тонких ножках, А в резиновых сапожках. <i>(Автобус.)</i>	Совместная игровая деятельность Игровая сюжетная тема «Путешествие на автобусе». <i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к игре; выполняет действия в соответствии с ролью («кондуктор»-воспитатель собирает деньги, раздает билеты; «шофер» ведет автобус, крутит руль и нажимает на педали; «пассажиры» рассаживаются по своим местам, оплачивают проезд); умеет играть с другими детьми, стремится устанавливать взаимоотношения в игре. <i>Средства реализации:</i> автобус из крупного строительного материала и детских стульчиков; шапочка шофера, руль, сумка кондуктора, «билетики», «деньги»

НОЯБРЬ

Задачи: закрепление правил игр; воспитание уважения к труду взрослых; расширение знаний о разных профессиях; обогащение словаря; активизация интереса к воспроизведению в играх ролевых действий

Обогащение жизненного опыта	Восприятие художественной литературы и фольклора	Обогащение игрового опыта
Познавательное развитие. Рассматривание изображения «Перекресток» (карты № 4, 5). <i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к рассматриванию сюжетных картин; знает элементарные правила дорожного движения в качестве пешехода, пассажира транспортного средства, что автомобили ездят по дороге (проезжей части), проезд автомобилей и движение пешеходов на перекрестке контролируются светофором; имеет представление о сигналах светофора, что переходить улицу можно за руку со взрослым, в определенных местах (по пешеходному переходу), по специальной разметке («зебра»); пополнен словарный запас («перекресток», «пешеходный переход», «зебра»; «светофор»)	<p>1. Чтение стихотворений. <i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к чтению стихотворения; имеет представление о светофоре и его назначении; знает сигналы светофора; имеет представление о правилах поведения на дороге.</p> <p>Если свет зажегся красный, Значит, двигаться опасно, Свет зеленый говорит: «Проходите, путь открыт!»</p> <p style="text-align: right;"><i>С. Михалков</i></p> <p>2. Отгадывание загадок. <i>Цель-результат:</i> развиты абстрактное мышление, внимание; понимает смысл загадок.</p> <p>Все дороги мне знакомы, Я в кабине – словно дома. Мне мигает светофор, Знает он, что я – ... (шифер). <small>(http://www.prozagadki.ru/)</small></p>	<p>Дидактическая игра «Светофор». Красный – это остановка. Желтый – это подготовка. А зеленый – путь открыт. И машина снова мчит.</p> <p style="text-align: right;"><i>A. Мохорев</i></p> <p><i>Цель-результат:</i> знакомится со стихотворением; проявляет интерес к играм-соревнованиям; развиты ловкость и быстрота движений; умеет играть в команде, действовать сообща, по сигналу; стремится к оказанию взаимопомощи; имеет представление о плоскостном светофоре; раскладывает «сигналы светофора» в определенной последовательности; знает правила поведения на дороге. (<i>См. интерпретацию игры в методических рекомендациях к картам № 5, 6.</i>)</p> <p><i>Средства реализации:</i> две команды по 4 человека; детали светофора для выкладывания на ковре (контуры, круги трех цветов)</p>
Изобразительная деятельность Аппликация. Тема «Светофор». <i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к аппликации; знает значения сигналов светофора, элементарные правила дорожного движения; развиты творческие способности. <i>Средства реализации:</i> контур светофора, круги трех цветов (красной, желтой, зеленой), клей, кисточки	<p style="text-align: center;">Дополнительный ресурс воспитателя</p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	<p style="text-align: center;">Совместная игровая деятельность</p> <p>Инсценировка рассказа Н. П. Павловой «На машине». <i>Цель-результат:</i> проявляет желание участвовать в театрализованных играх; имеет расширенные представления о средствах передвижения; активизировано употребление в речи слов «машина», «колеса», «руль»; «опрокинуться», «наехать на камень»; развита интонационная выразительность; умеет передавать диалог действующих лиц; обогащен игровой опыт; проявляет сочувствие, сопереживание героям.</p> <p><i>Средства реализации:</i> костюмы мышки, зайчика, собачки; игрушечная грузовая машина, камень-кирпичик</p>

ДЕКАБРЬ

Задачи: воспитание уважения к труду (труд должен приносить пользу); разъяснение значения взаимоотношений людей (постоянно разговаривают друг с другом, решают деловые вопросы, советуются, вместе выполняют определенные трудовые операции, помогают друг другу)

Обогащение жизненного опыта	Восприятие художественной литературы и фольклора	Обогащение игрового опыта																								
<p>Познавательное развитие.</p> <p>Рассказ воспитателя о труде шофера (карта № 21).</p> <p><i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к слушанию рассказа на определенную тему; имеет расширенное представление о труде шофера; знает основные действия, которые выполняет шофер (заводит автомобиль, крутит руль, нажимает на педали); проявляет уважение к труду шофера; знает правила дорожного движения, сигналы светофора и знаки дорожного движения.</p> <p><i>Средства реализации:</i> иллюстрации с изображением действий шофера</p>	<p>1. Отгадывание загадок.</p> <p><i>Цель-результат:</i> развиты мыслительные способности, образное мышление.</p> <p>Выезжает на дорогу Он обычно спозаранку, На педаль поставив ногу И рукой крутя баранку. <i>(Шофер.)</i></p> <p>Все дороги мне знакомы, Я в кабине – словно дома. Мне мигает светофор, Знает он, что я – ... <i>(шофер.)</i></p> <p>2. Чтение стихотворений.</p> <p><i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к книге; правильно воспринимает содержание произведения.</p> <p>Мы – ШОФЕРЫ Едем, едем на машине, Нажимаем на педаль. Газ включаем, выключаем, Смотрим пристально мы вдаль. Дворники счищают капли. Вправо, влево. Чистота! Волосы ерошит ветер. Мы шоферы хоть куда! . <i>E. Алябьева</i></p>	<p>Дидактическая игра «Большой и маленький гараж для автомобиля» (карты № 7, 8).</p> <p><i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к игре; умеет группировать предметы по определенным признакам; различает виды транспорта, их назначение; действует в соответствии с правилами игры; правильно подбирает гараж для определенного вида транспорта.</p> <p><i>Средства реализации:</i> комплект карточек с изображением различных видов транспорта, изображения гаражей для определенного вида транспорта</p>																								
<p>Изобразительная деятельность</p> <p>Рисование «Широкая и узкая дорожки».</p> <p><i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к рисованию, умеет с помощью разного нажима на кисточку рисовать узкие и широкие линии; владеет понятиями «проезжая часть» – дорога для машин, «тротуар» – дорожка для пешеходов; проявляет творческую активность, добавляет различные изображения для полноты сюжета (дома, машины).</p> <p><i>Средства-реализации:</i> листы бумаги, гуашь, кисточки, баночки с водой для промывания кистей</p>		<p>Совместная игровая деятельность</p> <p>Сюжетная подвижная игра «Птицы и автомобиль».</p> <p><i>Цель-результат:</i> развиты внимание и умение быстро бегать; умеет бегать, не сталкиваясь с другими детьми.</p> <table> <tr> <td>Прилетели птички,</td> <td>(</td> <td>Бегают, машут руками-«крыльями».)</td> </tr> <tr> <td>Птички-невелички.</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Летали, летали,</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Крыльями махали.</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Так они летали,</td> <td>(</td> <td>Прыгают, садятся на корточки, стучат пальчиком о пол.)</td> </tr> <tr> <td>Крыльями махали.</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>На дорожку прилетали,</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Зернышки клевали.</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p><i>A. Ануфриева</i></p> <p>Появляется взрослый с игрушечным автомобилем в руках, раздается гудок, и автомобиль, управляемый педагогом, едет. «Водитель» приговаривает или поет:</p> <p>Автомобиль по улице бежит, Пыхтит, спешит, в гудок гудит. Тра-та-та, берегись. Посторонись! Дети-«птички» убегают от автомобиля и прячутся в «домик»</p>	Прилетели птички,	(Бегают, машут руками-«крыльями».)	Птички-невелички.			Летали, летали,			Крыльями махали.			Так они летали,	(Прыгают, садятся на корточки, стучат пальчиком о пол.)	Крыльями махали.			На дорожку прилетали,			Зернышки клевали.		
Прилетели птички,	(Бегают, машут руками-«крыльями».)																								
Птички-невелички.																										
Летали, летали,																										
Крыльями махали.																										
Так они летали,	(Прыгают, садятся на корточки, стучат пальчиком о пол.)																								
Крыльями махали.																										
На дорожку прилетали,																										
Зернышки клевали.																										
<p>Дополнительный ресурс воспитателя</p> <p> </p> <p> </p> <p> </p>																										

ЯНВАРЬ

Задачи: формирование умения переносить полученные знания в игру; обучение способам игрового отображения действительности; развитие диалогической речи

ФЕВРАЛЬ

Задачи: воспитание уважения к людям труда, желания помогать им, быть похожими на них, понимания того, что каждый человек должен добросовестно выполнять свою работу (быть вежливыми, аккуратным, бережно относиться к своим инструментам и технике, быть примером для других)

Обогащение жизненного опыта	Приобщение к художественной литературе	Обогащение игрового опыта
<p>Познавательное развитие. Беседа на тему «Как шофер ухаживает за своей машиной» (карта № 23). Цель-результат: обладает установкой положительного отношения к труду шофера; проявляет любознательность; имеет расширенное представление о транспорте и способах ухода за автомобилями (шофер наливает в бак бензин; протирает стекла, зеркала; закручивает гайки, подкачивает колеса; ремонтирует машину в случае поломки); проявляет желание подражать шоферу, использовать полученные знания в сюжетах игр. Средства реализации: сюжетные картинки (шофер направляет автомобиль; ремонтирует автомобиль; протирает лобовое стекло; подкачивает шины)</p>	<p>1. Чтение стихотворений. Цель-результат: проявляет интерес к чтению стихотворений, стремится к свободному общению со взрослыми по поводу прочитанного.</p> <p style="text-align: center;">ГРУЗОВИК</p> <p>Едем на грузовике: По флагку у нас в руке, Светофора красный глаз Не пускает дальше нас.</p> <p style="text-align: center;">3. Александрова</p> <p style="text-align: center;">ГРУЗОВИК</p> <p>Нет, напрасно мы решили Прокатить кота в машине. Кот кататься не привык – Опрокинул грузовик.</p> <p style="text-align: center;">A. Барто</p> <p>2. Отгадывание загадок.</p> <p>Вмig заводит он мотор, На машине мчит ... (шофер).</p> <p>Встаем мы рано, ведь наша забота – Всех отвозить по утрам на работу.</p> <p style="text-align: center;">(Водитель.)</p>	<p>1. Дидактическая игра «Красный, желтый, зеленый». Цель-результат: развиты внимание, память; знает значение сигналов светофора; активно взаимодействует со сверстниками; играет в соответствии с правилами, выполняет движения по образцу (красный круг – стоять, зеленый – крутить руль, желтый – маршировать).</p> <p><i>Средства реализации:</i> круги красного, желтого и зеленого цвета.</p> <p>2. Дидактическая игра «Что лишнее?» (карта № 16). Цель-результат: имеет расширенные представления о видах транспорта; умеет классифицировать по заданным признакам; различает виды транспорта (грузовой, пассажирский, легковой); активизирована речь; пополнен словарный запас.</p> <p><i>Средства реализации:</i> карточки с изображением двух-трех автомобилей (например: два грузовика и автобус, два автобуса и грузовик).</p> <p>3. Пополнение игрового уголка макетом грузовой машины. Использование различного груза в игре</p>
<p>Дополнительный ресурс воспитателя</p>		<p>Совместная игровая деятельность</p> <p>Игровая сюжетная тема «Уход за машиной». Цель-результат: проявляет интерес к сюжетно-ролевой игре; расширен игровой опыт; узнает новые ролевые действия (ремонт автомобиля, мойка); проявляет желание работать добросовестно, ответственно, следить за сохранностью транспорта.</p> <p><i>Средства реализации:</i> игрушечные автомобили; набор игрушек-заменителей (инструменты), ведра, тряпки</p>

МАРТ

Задачи: обеспечение ролевого взаимодействия; активизация общения воспитателя с детьми во время игры; воспитание стремления к дружеским взаимоотношениям, совместным играм, уважения к старшим

Обогащение жизненного опыта	Восприятие художественной литературы и фольклора	Обогащение игрового опыта
<p>Познавательное развитие. Беседа на тему «Что кушает машина» (карта № 22). Рассматривание иллюстраций с изображением бензозаправочных станций. Цель-результат: имеет расширенные представления о транспорте; понимает, что для движения автомобиля необходимо заправлять его бензином, что автомобили заправляются на заправочных станциях, бензин подается из шланга бензоколонки; пополнен активный словарь («заправочная станция», «бензоколонка», «бензин»). Средства реализации: сюжетная картинка «Бензоколонка»</p>	<p>Чтение стихотворения. Цель-результат: проявляет интерес к чтению стихотворений, доброжелательно относится к труду шофера.</p> <p style="text-align: center;">ШОФЕР Качу, Лечу Во весь опор. Я сам – шофер И сам – мотор. Нажимаю На педаль – И машина Мчится вдаль! <i>Б. Заходер</i></p>	<p>Дидактическая игра «Что перепутал художник?» (карты № 17, 18). Цель-результат: владеет знаниями о профессиях; называет профессию; знает трудовые действия, которые выполняет представитель определенной профессии; находит, объясняет и исправляет ошибки; развиты смекалка, быстрота мышления, речевая активность, логическое мышление. Средства реализации: карточки с изображением картин, которые нарисовал «рассеянный художник» (доктор за рулем автобуса, шофер за прилавком магазина, парикмахер ставит уколы, продавец ремонтирует автомобиль и т. п.).</p> <p>2. Дидактическое упражнение «Я начну, а ты продолжи». Цель-результат: владеет знаниями о представителях разных профессий, результатах их труда; продолжает за воспитателем фразы: «врач лечит людей, чтобы...»; «шофер возит грузы, чтобы...»; «парикмахер стрижет людей, чтобы...» и т. п.</p>
<p>Конструирование Конструирование из крупного строительного материала (коллективная деятельность). Тема «Бензоколонка». Цель-результат: умеет делать постройки для сюжетно-ролевых игр из крупного строительного материала; владеет конструктивными умениями; проявляет интерес к коллективной деятельности; умеет договариваться; различает и называет основные строительные детали (кубик, кирпичик, пластина); осуществляет простейший анализ своей деятельности. Средства реализации: детали крупного строительного материала</p>	<p>Дополнительный ресурс воспитателя</p>	<p>Совместная игровая деятельность</p> <p>Игровая сюжетная тема «Заправка машины». Цель-результат: имеет расширенные представления о труде шофера; владеет новыми ролевыми действиями (шофер подъезжает к бензоколонке, встает в очередь, заправляет машину бензином); знает правила дорожного движения; проявляет устойчивый интерес к игре. Средства реализации: коллективная постройка «Бензоколонка» из крупного строительного материала, игрушечные машинки</p>

АПРЕЛЬ

Задачи: закрепление навыков в игре (распределение ролей, использование предметов-заместителей); развитие диалогической речи и обогащение словаря; включение в игру дополнительных ролей; расширение сюжета игры за счет ролей из других сюжетно-ролевых игр

Обогащение жизненного опыта	Восприятие художественной литературы и фольклора	Обогащение игрового опыта
<p>Познавательное развитие.</p> <p>Просмотр мульфильма по рассказу В. Сутеева «Разные колеса» (рассматривание иллюстраций).</p> <p><i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к просмотру мульфильмов; понимает смысл сказки; способен дать оценку поступкам героев; передает содержание сказки; умеет смотреть и слушать мульфильм, не мешая окружающим; проявляет уважение к зрителям.</p> <p><i>Средства реализации:</i> компьютер, диск с записью мульфильма «Разные колеса»</p>	<p>Отгадывание загадок.</p> <p>Красный – это остановка. Желтый – это подготовка. А зеленый – путь открыт. И машина снова мчит. (<i>Светофор</i>). <i>A. Мохорев</i></p> <p>Свет зеленый – ехать можно. Приготовься, осторожно, желтый. Красный – значит «стой». Вот такой язык простой. Вел с машиной разговор На дороге ... (<i>светофор</i>). <i>A. Измайлов</i></p> <p>На резиновых сапожках Все дороги обойду. По препятствиям и кочкам Все на свете довезу. (<i>Грузовик</i>). <i>T. Березенкова</i></p> <p style="text-align: center;">Дополнительный ресурс воспитателя</p> <p style="text-align: center;">•</p> <p style="text-align: center;">•</p> <p style="text-align: center;">•</p> <p style="text-align: center;">•</p>	<p>Дидактическая игра «Узнай машину по описанию» (карта № 1).</p> <p><i>Цель-результат:</i> проявляет интерес к дидактическим играм; принимает участие в совместных со сверстниками играх; соблюдает элементарные правила по ходу игры; различает и называет отдельные детали и части автомобилей; развиты зрительное восприятие, наблюдательность; закреплены ранее полученные знания по теме «Транспорт»; умеет отгадывать по описательным загадкам предметы, изображенные на картинках; находит предмет среди остальных изображений; определяет тематическую группу предметов (транспорт).</p> <p><i>Средства реализации:</i> изображения различных видов транспорта</p>
<p>Конструирование</p> <p>Конструирование.</p> <p>Тема «Гараж для машин».</p> <p><i>Цель-результат:</i> умеет создавать индивидуальные постройки из настольного строительного материала; использует постройки в игре; знает детали (кубик, кирпичик, пластина) и варианты расположения строительных форм на плоскости; пользуется дополнительными сюжетными игрушками (машинки для гаражей); проводит простейший анализ постройки; проявляет интерес к сюжетно-ролевым играм, стремление играть со взрослыми и сверстниками.</p> <p><i>Средства реализации:</i> комплекты строительных деталей и игрушечные машины на каждого ребенка</p>		<p>Совместная игровая деятельность</p> <p>Игровая сюжетная тема «Грузовик возит разные грузы».</p> <p><i>Цель-результат:</i> проявляет интерес и уважение к труду шоferа; выполняет действия в соответствии с ролью (шофер заправляет машину, осматривает, отправляется в рейс, доставляет груз к месту назначения, возвращается в гараж); знает назначение грузового транспорта; владеет представлениями о грузах, которые перевозят грузовики (песок, кирпичи, бревна, продукты и т. п.).</p> <p><i>Средства реализации:</i> игрушечные грузовые автомобили на подгруппу детей; проложенные педагогом маршруты (дорожки из кирпичей); различные «грузы» (фрукты, овощи, конструктор и т. п.), бензоколонка из крупного строительного материала</p>

МАЙ

Задачи: организация деятельности детей в усложняющихся проблемных игровых ситуациях с учетом их конкретного практического опыта, а также игровой среды; развитие умений ориентироваться в игровой задаче, добиваться воображаемого результата, находить новые варианты и средства реализации задач

Изобразительная деятельность	Восприятие художественной литературы и фольклора	Обогащение игрового опыта
Аппликация. Тема «Колеса для большого и маленького автомобиля». Цель-результат: проявляет интерес к аппликации, изобразительной деятельности; умеет выкладывать готовые детали (колеса) в соответствии с заданием (для маленькой машины – маленькие колеса, для большой – большие); аккуратно пользуется кисточкой и kleem (намазывает обратную сторону заготовок на специальной kleенке; прикладывает соответствующей стороной к изображению автомобилей; прижимает наклеенные предметы салфеткой). Средства реализации: листы бумаги с изображением грузовой и легковой машины без колес; четыре кружка-колеса (2 больших для грузовика, 2 маленьких для легковой машины), клей, кисточки, kleенки, салфетки	Чтение стихотворений. Цель-результат: проявляет интерес к чтению стихотворений, владеет знаниями о труде шоferа. ШОФЕРЫ Шуршат по дорогам Веселые шины, Спешат по дорогам Машины, машины. А в кузове – важные, Срочные грузы: Цемент и железо, Изюм и арбузы. Работа шоферов Трудна и сложна. Но как она людям Повсюду нужна! <i>K. Чолиев</i> АВТОМОБИЛЬ Легковая я машина, Жу-жу-жу, жу-жу-жу. Маму, папу, дочку, сына Целым скопом я вожу. А еще в меня, бывает, Загружают двух собак, Или папа разъезжает – Налегк и просто так. <i>O. Чернорицкая</i>	1. Дидактическая игра «Внимательный водитель». Цель-результат: умеет устанавливать связи между предметами и явлениями, действовать по сигналу воспитателя (зеленый кружок – передвигает машинку по столу, красный кружок – машина останавливается). Средства реализации: макет проезжей части на столе. 2. Дидактическая игра «Опасно – неопасно» (карты № 19, 20). Цель-результат: проявляет интерес к игре; знает элементарные правила дорожного движения, правила перехода дороги, что автомобили ездят по дороге (проезжей части), пешеходы ходят по тротуару, светофор регулирует движение транспорта и пешеходов; различает световые сигналы светофора, проезжую часть дороги, тротуар, обочину. Средства реализации: парные картинки с изображением правильного и неправильного поведения на проезжей части
Совместная игровая деятельность		
Игровая сюжетная тема «Едем всей семьей на дачу».		
Цель-результат: умеет выполнять определенные ролевые действия (водитель автобуса – доставляет пассажиров до места назначения, управляет автобусом, объявляет остановки; кондуктор – продает билеты, проверяет проездные, следит за порядком в салоне автобуса, отвечает на вопросы пассажиров; пассажиры – покупают билеты, выходят на остановках, уступают место и т. д.)		